Nobura's Artifax

Miniexpansión

COMPONENTES

20 fichas de reliquia

PREPARACIÓN

Coloca todas las fichas de reliquia boca abajo y mézclalas bien. Elige 4 fichas y colócalas boca arriba junto a la muestra de amenazas para crear la muestra de reliquias.

CÓMO SE JUEGA

Esta miniexpansión añade una acción gratuita opcional y un efecto adicional para tus acciones de uso de dado.

Acción gratuita de uso de reliquia

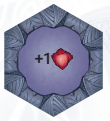
En cualquier momento de tu turno puedes coger una ficha de reliquia de la reserva y llevar a cabo de inmediato todas sus habilidades. Las fichas de reliquia cuyo objetivo sea una carta solo activarán una habilidad de una carta que tengas en juego en tu zona de juego. A continuación, coloca la ficha que hayas elegido boca abajo junto a tu adalid. Elige una nueva ficha de reliquia de las que haya boca abajo en el montón y colócala boca arriba en la reserva para que haya 4 fichas disponibles.

No puedes coger más de una ficha de reliquia en un mismo turno, ni tampoco podrás coger una si ya tienes otra en tu zona de juego.

Modificación de la acción de uso de dado

Cada vez que uses el dado del Vacío, podrás descartar una ficha de reliquia que hubieras cogido previamente y tengas junto a tu adalid.
Esa ficha se elimina de la partida.

GLOSARIO



Ganas 1 punto de vida.

Retiras una de las cartas que tengas en juego.

Recuperas uno de los seguidores que tengas en juego.

Colocas un contador sobre cualquiera de las cartas que tengas en juego.

Durante el resto del turno, todas las habilidades funcionarán como si tuvieras en juego un seguidor, una tecnología y un rito adicionales.

Pierdes 1 punto de vida para aumentar en 2 puntos la fuerza de tu adalid o de cualquier seguidor que tengas en juego durante el resto del turno.

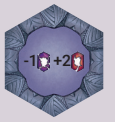
Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección y pierdes 1 punto de vida para recuperar hasta 3 de los seguidores que tengas en juego.

Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección para colocar 2 contadores en una de las cartas que tengas en juego (o bien 1 contador en dos cartas).

Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección para obtener 2 Piedras Etéreas verdes.

Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección para obtener 2 Piedras Etéreas negras.

Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección para obtener 2 Piedras Etéreas blancas.



Gastas 1 Piedra Etérea de tu elección para obtener 2 Piedras Etéreas rojas.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado verde o de intervalo de puntuación 1->3.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado rojo o de intervalo de puntuación 1->3.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado blanco o de intervalo de puntuación 1->3.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado negro o de intervalo de puntuación 1->3.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado verde o de intervalo de puntuación 4->6.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado rojo o de intervalo de puntuación 4->6.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado blanco o de intervalo de puntuación 4->6.

Elige una de las cartas que tengas en juego y activa una habilidad de dado negro o de intervalo de puntuación 4->6.